



TEKMOVALNA PRAVILA PIRAMIDNEGA TEKMOVANJA

Piramida Cup 2016

Vrstni red piramide se oblikuje na osnovi lanske piramide. Na novo prijavljeni igralci začnejo na dnu lestvice. Cilj piramide je doseči vrh. To dosežemo z izzivanjem in premagovanjem igralcev, ki so uvrščeni višje od nas. Pogoj za igranje v piramidi je, da igralec ni bil nikoli aktivni ali nekdanji registrirani igralec.

1. SPLOŠNO

Piramidni teniški izziv se igra po načelih športnega «fair-playa», medsebojnega spoštovanja, zaupanja, mirnega reševanja sporov, smiselne uporabe mednarodnih teniških pravil. Dvoboji se igrajo na dva dobljena seta, v primeru izenačenega izida 1:1 se igra »tie-break« do 10. **Tekmovanje je organizirano na dveh lokacijah v Portorožu in Strunjanu.**

2. PRAVILA PIRAMIDE

- a.) Igralec lahko izzove vse igralce v svoji vrsti. Pravilo je, da izziva igralce, ki so na njegovi levi strani vrste. Igralce, ki so v zgornji vrsti, pa izziva tako, da sme izzvati le tistega, ki se v zgornji vrsti nahaja desno od izzivalca.
- b.) Vrnjeno izzivanje je sicer dovoljeno, vendar pa ni zaželeno oziroma velja za nešportno ravnanje. V tem primeru namreč izzivalec onemogoča izzivanje s strani igralcev, ki so v piramidi uvrščeni za njim.
- c.) Igralec, ki izgubi dvoboj, ima pravico do povračilnega dvoboja šele po 14 dneh.
- d.) Igralec, ki je izzvan, mora sprejeti izziv in odigrati dvoboj v 8 dneh od dneva izziva, sicer se šteje, da je dvoboj izgubil.
- e.) V primeru, da dvoboj ni odigran v 8 dneh in sta za nastali položaj kriva oba igralca, se dogovorjeni dvoboj razveljavi.
- f.) Igralec lahko izzove le igralce, ki so prosti oziroma še nimajo dogovorjenega dvoboja, ne pa tudi igralcev, ki že imajo dogovorjen termin piramidnega igranja.
- g.) V trenutku, ko se dogovori piramidni izziv je treba o tem obvestiti tudi vodjo piramide in mu po odigranem dvoboju sporočiti rezultat.

h.) Izzivalec izbere lokacijo tekme (Portorož ali Strunjan) in priskrbi tudi nove žoge. Uradne žoge lige so Dunlop Fort. Plačilo teniških ur krijeta oba igralca sorazmerno (če ni drugače dogovorjeno, letne karte in ostali pogoji).

i.) Zadnji teden v tekočem mesecu (običajno v petek pozno popoldan ali zvečer) bo organizator določil 3 najbolj zanimive in pomembne dvoboje (pari bodo obveščeni 7 dni pred dvobojem), ki se bodo odigrali na isti lokaciji in ob istem času. Po končanih dvobojih bo potekalo druženje. Ostali tekmovalci vabljeni k ogledu tekem.

3. KDAJ LAHKO IGRALEC ZAVRNE IZZIV

Izziv lahko igralec zavrne le v primeru, če je v tekočem mesecu že odigral najmanj 3 teniške dvoboje in je bil hkrati v vsaj 2 dvobojih tudi izzvan s strani drugega igralca. Izziv lahko igralec zavrne v primeru, če je poškodovan ali če zaradi drugih obveznosti razumno ni dosegljiv najmanj 8 in največ 24 dni.

4. KDAJ IGRALEC NE SME ZAVRNITI IZZIVA

Igralec na piramidnem mestu 1, 2, 3 ali 4, ki je odsoten oziroma poškodovan 25 dni ali dalj časa, mora izziv vseeno sprejeti in brez boja predati dvoboj. Dvoboj pa se v tem primeru njegovemu nasprotniku vseeno ne šteje kot zmaga. Po vrnitvi na teniška igrišča ima igralec, ki mu je bil dvoboj predan, pravico izzvati igralca, ki je dvoboj predal, na mestu, na katerem je bil pred poškodbo, četudi se sedaj nahaja na drugem mestu v piramidi.

5. JOKER

Vsi tekmovalci, ki so v tekoči sezoni odigrali vsaj 10 dvobojev imajo do konca sezone enkratno pravico uporabe tako imenovanega Jokerja. Igralec, ki vloga Jokerja, lahko z njim izziva kateregakoli igralca na piramidi in se v primeru zmage povzpne na njegovo mesto, poraženec pa pade na mesto izzivalca. Če izzivalec izgubi, ostanejo mesta nespremenjena. Z odigranim 20 dvobojem je igralec upravičen do drugega Jokerja, z odigranim 30 dvobojem do tretjega itd., vendar sme igralec porabiti samo enega v tekočem mesecu. Vlaganje Jokerjev navzdol ni dovoljeno. Vsak dvoboj z Jokerjem je poleg vpisa potrebno obvezno javiti tudi vodji lige.

6. DRUGE OBVEZNOSTI IGRALCEV

Vsak igralec mora mesečno odigrati vsaj tri dvoboje, sicer izgubi 5 mest na piramidi. Izjema so igralci na mestih 1, 2, 3 in 4. Igralcu na mestu št.1 ni potrebno izzivati, zato tudi v primeru, da ne odigra nobenega dvoboja, ne izgubi mesta na piramidi. Igralci na mestih 2, 3 in 4 morajo odigrati najmanj en dvoboj mesečno.

7. FINAL FOUR

Zaključni turnir se bo odvijal zadnji dan v septembru po sistemu »prvi štirje« igrala se bosta dva polfinala, prvi na lestvici igra s četrtem in drugi igra s tretjim na lestvici. Zmagovalca se udarita za naslov faraona.

8. SANKCIJE

Zadnji dan v mesecu se izvršijo sankcije nazadovanja po piramidi zaradi morebitnega ne igranja. Če igralec ne odigra nobenega dvoboja, izgubi 5 mest. V primeru, da odigra le 1 tekmo izgubi 2 mesta. To ne velja za igralce, ki so bili 1. v mesecu na mestih 1, 2, 3 ali 4 (glej 13. člen zgoraj).

9. DOPOLNILNE DOLOČBE

- a.) Vse tekme morajo biti odigrane na teniških igriščih v Portorožu ali Strunjanu.
- b.) Izzivalec je dolžan rezervirati igrišče ter priskrbeti žoge. Zadnji dan izzivanja je 30. september 2016.
- c.) Zmagovalca piramide bo odločil »FINAL FOUR« Odigrala se bosta dva polfinala ter finale (prvi na lestvici proti četrtemu ter drugi proti tretjemu na lestvici).
- d.) Najboljše tri čakajo pokali in nagrade (1.mesto 100 EUR, 2. mesto 60 EUR, 3. mesto 40 EUR).

10. CENE IGRALNINE (za igralce Piramide)

Portorož: Cena dvoboja (2 ure) znaša **13 EUR** za igralca, ki se pomerita in nimata sezonske karte. Igralec, ki igra z igralcem, ki je imetnik sezonske karte plača svojo uro **9 EUR**.

Strunjan: Cena ure znaša **8 EUR**.

- PRIČETEK TEKMOVANJA: 15 APRIL 2016

- ZAKLJUČEK TEKMOVANJA: 30. SEPTMEBER 2016 (FINAL FOUR)

- PRIJAVNINA: 30 €

- NAGRADNI SKLAD: 200 €

- LOKACIJA IGRANJA: PORTOROŽ, STRUNJAN

- VRSTA TEKMOVANJA: PIRAMIDA

Vodja tekmovanja
Damjan Dekleva

Portorož, 9.3.2016

